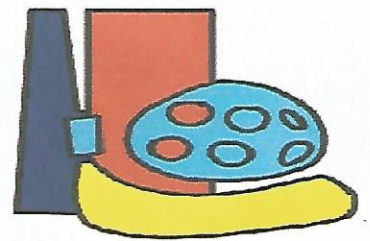


REGLAMENTO UNIHOCKEY

1º ESO



Objetivo:

Conseguir el mayor número de goles en la portería contraria y defender la propia de los ataques rivales. Un gol es marcado cuando toda la bola cruza en su totalidad la línea de gol. Tras la consecución de un gol, se realizará un saque neutral.

Terreno de juego:

El terreno deberá ser de 40m x 20m, cerrado por una banda (rink) de 50cm de altura, con las esquinas redondeadas. El área de portería mide 4m x 5m y deberá estar marcado a 2,85m desde la línea de fondo del terreno. El área del portero mide 1m x 2,5m y debe estar marcado a 0,65m de la línea posterior del área de portería.

Jugadores:

Cada equipo debe registrar un máximo de 20 jugadores en el Acta del partido.

Durante el juego, un máximo de seis jugadores incluyendo el portero, o seis jugadores de campo pueden participar simultáneamente sobre el terreno de juego.

La sustitución de jugadores puede realizarse en cualquier momento y con un número ilimitado de veces durante el partido.

Material necesario:

El palo: Será de material plástico, el mango debe ser redondeado y la pala puede presentar una pequeña curvatura en la cara plana, siempre que no exceda de 3 cm.

La bola: tendrá 72 mm. de diámetro y 26 agujeros de 10 mm. colocados de forma simétrica. Se recomienda utilizar la bola oficial.

El portero no está autorizado a usar stick. 2) El portero llevará un casco o careta para proteger la cara

Duración:

La duración del juego deberá ser de 3 tiempos de 20 minutos cada uno, con 2 periodos de descanso de 10 minutos en los que los equipos cambian de campo.

El juego es a tiempo efectivo. Esto implica que, cada vez que el árbitro toque el silbato, el tiempo se detendrá y se reanudará en cuanto la bola se ponga de nuevo en juego.

Durante el partido, cada equipo tiene derecho a solicitar un tiempo muerto, que será concedido tan pronto el juego sea interrumpido y se indicará con un triple toque de silbato.

Árbitro:

Un partido deberá ser dirigido y controlado por dos árbitros con idéntica autoridad.

Desarrollo del juego

Saque neutral (face-off)

- 1) Al comienzo de un nuevo período y para confirmar un gol marcado correctamente, se realizará un saque neutral desde el punto central.
- 2) Todos los jugadores, excepto aquellos que realizan el saque neutral, se situarán inmediatamente, sin citación de los árbitros, a una distancia de, al menos, 3 m. de la bola, palos incluidos.

Algunas situaciones que llevan a un saque neutral o face-off:

- 1) Cuando la bola es dañada sin intención.
- 2) Cuando la bola no esta en condiciones de uso. Los árbitros, antes de interrumpir el juego, darán a los jugadores una oportunidad razonable para seguir jugando la bola.
- 3) Cuando la portería es movida sin intención y no puede ser puesta de nuevo en su sitio dentro de un tiempo razonable.

El saque de banda

- 1) Cuando la bola sale de la pista, el saque será otorgado al equipo no ofensor.
- 2) La bola será jugada con el palo de un jugador. Será golpeada, no arrastrada o elevada.

- 3) El jugador que saca no tocará la bola nuevamente hasta que ésta ha sido tocada por otro jugador o material de un jugador.
- 4) El saque puede ir directamente a gol.

Acontecimientos que llevan a un saque de banda

- 1) Cuando la bola pasa por encima de la banda o cuando toca el techo o posibles objetos encima de la pista.

Golpe franco o saque de falta

- 1) Cuando se comete una acción que conlleva un golpe franco, dicho saque será otorgado al equipo no ofensor.
- 2) Los oponentes, sin aviso de los árbitros, se colocarán inmediatamente a una distancia de, al menos, 3 m. de la bola, palos incluidos.

Algunas acciones que provocan un saque de falta o golpe franco

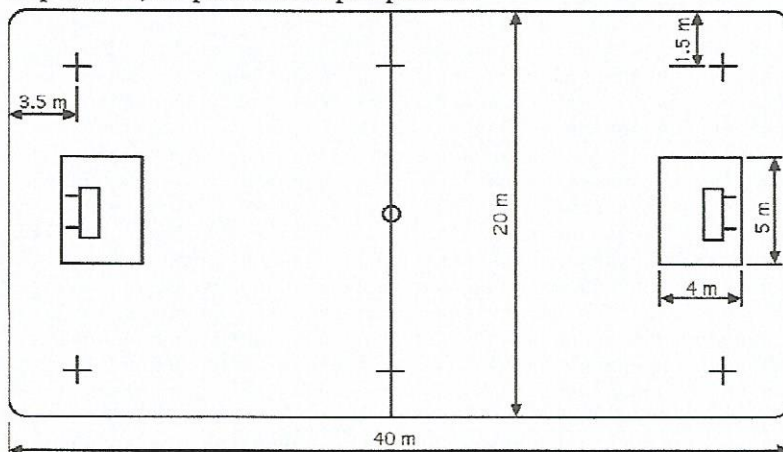
- 1) Cuando un jugador golpea, bloquea, eleva o da una patada al palo del oponente.
- 2) Cuando un jugador sujeta a un contrario o su stick.
- 3) Cuando un jugador de campo eleva la pala de su palo por encima de la cadera en el movimiento anterior o posterior al golpeo de la bola
- 4) Cuando un jugador de campo está en el área del portero

Lanzamiento de penalti

- 1) Cuando se comete una falta que derive en un penalti, éste será adjudicado al equipo no ofensor.
- 2) El lanzamiento del penalti se hará desde el punto central.

Acciones que provocan un penalti

1) Cuando el equipo defensor comete una falta para impedir el gol dando lugar a un golpe franco o sanción. Los árbitros deciden qué situación será considerada como de gol. Las faltas en el área de portería no derivarán automáticamente en un lanzamiento de penalti. El penalti también será adjudicado si durante la situación de gol el equipo defensor mueve intencionadamente la portería o juega intencionadamente con muchos jugadores en la pista. También si cuando, en un golpe franco lanzado directamente a portería, un jugador del equipo defensor está en el área de portero, en la portería o si se mueve la portería, se pitará siempre penalti.



TERRENO DE JUEGO

